게임 로그인　인터페이스

본 게임은 PC용 어플리케이션과 안드로이드용 앱이 블루투스를 사용해 통신을 하면서 게임을 진행한다. 게임을 시작 하기 위해선 사용자가 안드로이드 앱을 실행시켜 PC에 설치된 게임과 연결시켜야 한다. 고스톱은 3인이서 하는 게임이기 때문에 첫 메인 화면에는 PC게임과 연결된 안드로이드폰과 연관된 사용자 아이디를 출력하고 3기 이상의 안드로이드 폰과 연결되어야만 게임을 시작 할 수 있도록 한다.　게임시작　권한은　가장　먼저　접속한　유저가　가진다．

User ID

User ID

User ID

게임시작

게임 진행 인터페이스

유저가 등록한 이미지

자신이 얻은 패

게임과　관련된　정보

４

１

３

２

１

３

２

１

３

２

１．유저가　등록한　이미지

안드로이드　어플리케이션에서　이미지를　등록할　수　있으며　등록한　이미지는　ＰＣ용　어플리케이션에서　출력한다．

２．게임과　관련된　정보

자신이　얻은　점수　또는　남은　화폐를　보여준다．

３．자신이　얻은　패

자신이　얻은　패를　보여준다．

４．유저가　얻을　수　있는　패

유저가　얻을　수　있는　패를　보여준다．

게임　종료　인터페이스　게임진행에　대한　권한은　승리한　유저가　가진다．

１

종료

계속

유저가 등록한 이미지

자신이 얻은 패

게임과　관련된　정보

１．　게임결과　화면

게임의　승자를　표시하고　게임을　계속할지　결정할　수　있다．

게임　개발　방법

개발언어　：　자바

사용할　개발　라이브러리　후보

１．ｌｗｊｇｌ

２．Ｓｌｉｃｋ２Ｄ

３．ｊｍｏｎｋｙ

4. 자바 내장 라이브러리 swing